

1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi Pokémon™ Y, conçu pour la console Nintendo 3DS.

Veuillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

▲ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez **Démarrer** et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Veuillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

▲ ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Partage d'informations

Ce logiciel vous permet de partager des informations comme le nom de votre Dresseur, les surnoms de personnages Pokémon, des messages courts, des messages audios, ainsi que des vidéos et des images que vous avez créées, via la communication sans fil locale et les services en ligne. Veuillez noter ce qui suit lors de l'utilisation de ce logiciel :

- Lorsque vous partagez des contenus avec d'autres utilisateurs, ne téléchargez, n'échangez et n'envoyez aucun contenu qui serait illégal ou insultant, ou susceptible d'enfreindre les droits d'un tiers. N'incluez aucune information personnelle, et assurez-vous d'obtenir les droits et autorisations nécessaires des tiers concernés.
- ◆ Tout contenu que vous envoyez vers le serveur pourra être redistribué par d'autres utilisateurs.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2013 Pokémon.

© 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-EK2A-USZ-00

Voici Pokémon Y. La principale différence avec Pokémon X porte sur les espèces de Pokémon rencontrées et leur fréquence d'apparition. L'histoire diffère aussi légèrement. Cependant, vous pouvez communiquer, vous battre et échanger des Pokémon entre Pokémon X et Pokémon Y.

- ◆ Certains éléments du jeu sont liés à l'heure définie dans les paramètres de votre console Nintendo 3DS. Si vous changez de console, de carte SD ou que vous modifiez l'heure ou la date de votre console, vous pourriez perdre temporairement accès à ces éléments.
- ◆ Si vous changez de console Nintendo 3DS ou de carte SD, les données liées aux personnes de vos catégories Amis et Copains dans le PSS (système de recherche de joueurs) (p. 11) s'en trouveront modifiées.
- ◆ Ce jeu ne peut pas communiquer avec les autres jeux ou périphériques de la série Pokémon sortis sur console Nintendo DS™ ou autre.

3 Fonctions en ligne

Ce logiciel est compatible avec le service Nintendo Network™.

Les fonctions en ligne et le mode multijoueur local Nintendo 3DS vous permettent d'utiliser le PSS (système de recherche de joueurs) pour échanger, combattre et communiquer avec d'autres joueurs (p. 11), ainsi que de profiter de la Poké Récré pour jouer avec vos Pokémon (p. 27). StreetPass™ et SpotPass™ vous permettront également de recevoir des notifications sur votre Holokit (p. 21).

- ◆ Vos données enregistrées sur la Global Trade Station (GTS) et vos Vidéos de Combat peuvent être effacées sans préavis.

À propos de Nintendo Network



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet. Il donne accès à une grande variété de services qui, par exemple, permettent de jouer à des jeux avec des personnes du monde entier, de télécharger des logiciels et des contenus payants ou encore d'échanger des images et des messages.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Note aux parents et tuteurs légaux :

Vous pouvez configurer les paramètres de contrôle parental sur votre console Nintendo 3DS de sorte à restreindre certaines fonctions telles que les interactions en ligne, StreetPass, l'enregistrement d'amis ou encore l'échange de fichiers audio et vidéo, d'images et de messages.

Veuillez consulter le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS pour savoir comment configurer les paramètres de contrôle parental. De plus, afin de protéger la vie privée des enfants en ligne conformément aux lois de certains pays, il est nécessaire que les parents ou tuteurs donnent leur consentement pour l'utilisation, par des enfants en dessous d'un certain âge, de fonctions permettant le partage d'informations personnelles en ligne.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- **Navigateur Internet**
Vous pouvez interdire l'utilisation du navigateur Internet.
- **Échange de fichiers audio/vidéo, images, messages**
Vous pouvez interdire l'envoi de données comme les images ou les photos du profil (p. 24), et désactiver la fonction de chat vocal (bavardage) (p. 18).
- **Interactions en ligne**
Vous pouvez interdire l'utilisation d'Internet pour communiquer sur le PSS (système de recherche de joueurs) (p. 11).
- **StreetPass**
Vous pouvez interdire l'utilisation de StreetPass sur l'Holokit (p. 21).
- **Ajout d'amis**
Vous pouvez interdire l'ajout d'amis sur le PSS (p. 11).
- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.



Commencer l'aventure

L'écran titre apparaîtra dès que vous aurez choisi la langue que vous souhaitez utiliser. Celle-ci ne pourra pas être changée ultérieurement, à moins d'effacer votre sauvegarde et de relancer le jeu.



Appuyez sur **START** à l'écran titre pour afficher le menu principal. Si vous disposez d'une sauvegarde, celle-ci s'affichera ici. Il vous suffit de la sélectionner pour continuer votre aventure.

Comment jouer

Commandes générales

Déplacer le curseur	/+
Confirmer	A
Faire défiler le texte	A
Annuler	B

Commandes du personnage

Marcher	+
Courir	++B
Utiliser les Rollers*	
Examiner un objet	A
Parler à quelqu'un	A

* Si vous n'avez pas obtenu les Rollers ou que vous vous trouvez dans un lieu où ils ne peuvent pas être utilisés, votre personnage marchera.

Autres commandes

Ouvrir et fermer le menu du jeu	X
Retourner à l'écran précédent	Appuyer sur B ou toucher
Ouvrir le menu du Bouton Express**	Y
Sélectionner un objet du menu du Bouton Express	/+
Faire défiler les menus sur l'écran tactile	Appuyer sur L/R ou toucher

** Si vous n'avez assigné qu'un seul objet au Bouton Express, celui-ci sera automatiquement sélectionné.

Si vous appuyez sur **A** devant un panneau photo, Otto Focus vous rejoindra et vous permettra de prendre des clichés.

Pour cadrer, bougez simplement votre console Nintendo 3DS dans la direction voulue.

Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

Si vous fermez la console alors que vous utilisez la communication sans fil avec un autre joueur ou un serveur, elle se ne mettra pas en mode veille.



Sauvegarder la partie

Vous pouvez sauvegarder votre progression en sélectionnant Sauvegarder dans le menu du jeu (p. 8).

- ◆ **Vous ne pouvez avoir qu'une seule sauvegarde à la fois.**
- ◆ Les données additionnelles des jeux Pokémon X et Pokémon Y (comme les Vidéos de Combat ou les notifications SpotPass de l'Holokit) seront enregistrées au même endroit sur votre carte SD.

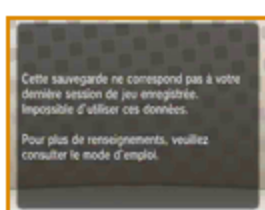


Effacer la partie

Si vous désirez recommencer l'aventure depuis le début, vous devrez tout d'abord effacer votre sauvegarde. Pour ce faire, appuyez simultanément sur , et à l'écran titre.

- ◆ **Une fois effacée, votre sauvegarde ne pourra plus être récupérée. Tous vos Pokémon et objets seront perdus. Réfléchissez bien avant d'effacer votre partie!**

Quand vous n'arrivez pas à sauvegarder



Vous ne pourrez pas retourner à l'écran titre si vous ne pouvez pas sauvegarder la partie. Si vous souhaitez contourner cette limitation, appuyez simultanément sur , et lorsque l'écran ci-dessus est affiché. Laissez-vous ensuite guider par les instructions qui s'affichent à l'écran.

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

À propos de la version téléchargeable :

Vous pouvez copier ou déplacer vos données sur une autre carte SD, mais vous ne pouvez pas les utiliser comme sauvegarde de secours.

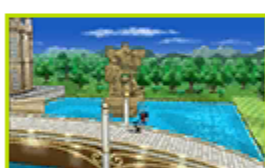


Ce monde est habité par des créatures mystérieuses appelées Pokémon. Des centaines d'espèces existent, toutes de forme et d'apparence différentes, et occupant des habitats variés. Nous, humains, vivons avec eux au quotidien, mais ils recèlent encore bien des mystères. De nombreux chercheurs tentent de découvrir tous leurs secrets. C'est le cas du Professeur Platane, qui a installé son laboratoire dans la région de Kalos.

En route pour l'aventure

Un jour, vos amis et vous recevez votre premier Pokémon et partez à la découverte de Kalos. Ces Pokémon vous ont été confiés par le Professeur Platane, qui compte sur vous pour compléter votre Pokédex et faire la lumière sur certains événements liés aux Pokémon dans la région. Votre aventure est sur le point de commencer, un Pokémon à vos côtés!

Un voyage à travers Kalos



Accompagné de vos Pokémon, vous parcourez Kalos, une région aux mille et une merveilles naturelles. Ensemble, vous ferez des rencontres enrichissantes et des découvertes en tout genre. Grandir et apprendre, voilà le véritable but de votre aventure!

Rencontrez une myriade de Pokémon

L'un de vos objectifs est d'enregistrer un maximum de Pokémon différents dans votre Pokédex. Essayez de tous les voir, ou mieux, de tous les attraper!

Devenez un Dresseur de légende

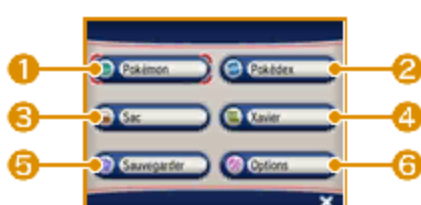
Un Dresseur travaille constamment au perfectionnement de son art. En affrontant des Pokémon sauvages et d'autres Dresseurs, vos Pokémon gagneront de l'expérience et deviendront plus forts. Pendant votre voyage à travers Kalos, vous devrez également vous mesurer aux Arènes Pokémon, où vous attendent les Champions. Battez-les pour prouver au monde que vous aussi appartenez à l'élite des Dresseurs!



Le menu du jeu

Appuyez sur **X** hors d'un combat pour afficher l'écran suivant.

◆ Certaines options s'ajouteront au fur et à mesure de votre progression.



1 Pokémon

Affiche les détails de vos Pokémon, permet de changer leur ordre ou de leur faire tenir des objets. Les capacités utilisables sur le terrain (comme Coupe) peuvent également être utilisées ici.

2 Pokédex

Affiche les données concernant les Pokémon que vous avez vus ou attrapés. Vous pouvez y lire une description de leur espèce, découvrir des informations sur leur habitat ou encore écouter leur cri.

3 Sac



Permet de consulter et d'utiliser les objets de votre Sac. Vous pouvez changer l'ordre dans lequel les différentes Poches sont affichées en faisant glisser leur icône avec le stylet. Vous pouvez également changer l'ordre des objets à l'intérieur d'une Poche en touchant l'icône **W** en bas de l'écran.

4 Infos du Dresseur

Affiche différents détails sur votre progression ainsi que les Badges d'Arène obtenus. Vous pouvez zoomer sur votre personnage et le faire tourner avec **O**.

5 Sauvegarder

Permet de sauvegarder votre progression (p. 6).

6 Options



Permet de changer différents paramètres de jeu. Sélectionnez OK après avoir configuré les options.



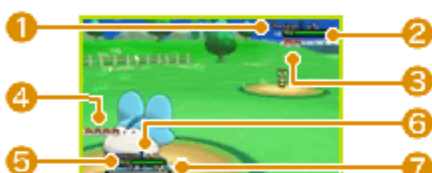
Vue par défaut de l'écran tactile



Vous pouvez faire défiler les menus affichés sur l'écran tactile tout en continuant votre aventure sur l'écran supérieur. Les flèches dans les coins supérieurs de l'écran tactile vous permettent de naviguer entre le PSS (système de recherche de joueurs) (p. 11), la Poké Récré (p. 27) et le Système de Perfectionnement Virtuel (p. 28).

Comprendre les écrans de combat

Quand un combat commence, le Pokémon en tête de votre équipe (en haut à gauche dans le menu Pokémon) apparaît en premier. Si vous remportez le combat ou capturez le Pokémon adverse, tous les Pokémon de votre équipe ayant participé et qui ne sont pas K.O. se partagent les points d'expérience obtenus. En revanche, si tous vos Pokémon sont mis K.O., vous perdez le combat, de l'argent, et êtes renvoyé au dernier Centre Pokémon visité, ou chez vous.



1 Nom, sexe et niveau du Pokémon adverse

Les Pokémon déjà capturés sont indiqués par @.

2 PV du Pokémon adverse

Quand les PV (Points de Vie) tombent à zéro, le Pokémon est K.O. et ne peut plus combattre.

3 Nombre de Pokémon adverses

4 Nombre de Pokémon alliés

5 PV de votre Pokémon

6 Nom, sexe et niveau de votre Pokémon

7 Jauge de points d'expérience

Une fois la jauge remplie, le Pokémon monte d'un niveau.



8 ATTAQUE !

Permet d'utiliser les capacités des Pokémon. Le nombre d'utilisations possibles est exprimé en PP (Points de Pouvoir).

Lorsqu'ils tombent à zéro pour une capacité, celle-ci devient inutilisable jusqu'à ce qu'ils soient restaurés.

9 SAC

Permet d'utiliser les objets de votre Sac.

10 FUITE

Permet de fuir le combat. Cette action peut échouer contre un Pokémon sauvage, et n'est pas utilisable dans un combat de Dresseurs.

11 POKÉMON

Permet de consulter des informations sur les Pokémon de votre équipe et de les envoyer au combat.

La région de Kalos regorge de bâtiments vous offrant différents services. Vous trouverez aussi des maisons et autres habitations. Pensez à prendre le temps de discuter avec les locaux, vous pourriez bien glaner des informations intéressantes!

Centres Pokémon



Les Centres Pokémon permettent de soigner vos Pokémon, d'accéder à un PC, de changer de tenue et bien d'autres choses encore!

Boutiques Pokémon

Ces magasins se trouvent dans les Centres Pokémon. Ils vendent des objets qui vous seront utiles durant votre aventure.

Autres magasins et salon de coiffure



Vous trouverez des magasins et un salon de coiffure dans certaines villes.

Les magasins vous permettent de remplir votre garde-robe. Vous pourrez changer de tenue dans les cabines d'essayage des Centres Pokémon.

Le salon de coiffure offre la possibilité de changer de coupe de cheveux et de couleur.

Le PSS, ou Player Search System (système de recherche de joueurs), permet de trouver d'autres personnes en train de jouer à Pokémon X ou Pokémon Y. Ce système utilise la communication sans fil locale pour trouver les joueurs à proximité, et la connexion Internet pour ceux plus éloignés. Le PSS est affiché pendant la partie sur l'écran tactile de votre console.

Touchez l'icône d'un joueur sur l'écran du PSS pour afficher un menu vous permettant d'interagir avec cette personne.

- ◆ Lorsque vous utilisez le PSS, toutes les autres fonctionnalités StreetPass (p. 21) de votre console Nintendo 3DS sont arrêtées.

Écran du PSS



1 Amis

Les personnes enregistrées dans la liste d'amis de votre console Nintendo 3DS apparaissent dans cette catégorie. Vous pouvez également y enregistrer les copains que vous aurez appris à mieux connaître à travers des combats et des échanges. Notez que l'enregistrement de personnes dans la catégorie Amis peut être interdit par le contrôle parental (p. 4).

2 Copains

Les personnes qui ne sont pas enregistrées dans la liste d'amis de votre console Nintendo 3DS, mais avec qui vous avez déjà échangé ou combattu au moins une fois, apparaissent ici.

3 Passants

Tous les joueurs n'appartenant pas à l'une des catégories ci-dessus sont affichés ici.

- ◆ Le PSS peut détecter jusqu'à 100 joueurs simultanément. Touchez l'icône d'un joueur et faites glisser le stylet vers la gauche ou la droite pour afficher ceux qui n'apparaissent pas à l'écran.

4 Changer de mode de communication

Vous pouvez alterner rapidement entre les deux modes de communication. Lorsque vous utilisez la communication sans fil locale, l'icône  est affichée. Lorsque vous utilisez la connexion Internet, l'icône  est affichée.

5 Menu du PSS (p. 12)

6 Icônes d'état

Ces icônes apparaissent lorsqu'un joueur est en train de combattre ou de procéder à un échange, ou encore lorsqu'il est à la recherche d'un partenaire de jeu.

-  Combat
-  Échange
-  Chat vocal (bavardage)
-  Vidéo Dresseur
-  Salutation
-  Anniversaire
-  Occupé*

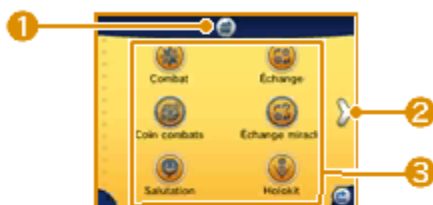
* L'icône Occupé apparaît lorsqu'un joueur est en train d'utiliser le coin combats, la GTS ou l'échange miracle.

7 Sac et autres icônes

Ces icônes permettent d'ouvrir directement les écrans accessibles depuis le menu du jeu (p. 8).

12 Menu du PSS

Touchez  sur l'écran du PSS pour ouvrir le menu.



1 Retourner à l'écran du PSS

2 Passer à l'écran suivant

3 Icônes

Chaque icône vous permet d'accéder à des fonctions du jeu utiles ou amusantes. Pour plus d'informations, consultez les pages suivantes :

- Combat Link (p. 14)
- Coin combats (p. 16)
- Favoris (p. 24)
- Synchro-Jeu (p. 23)
- GTS (p. 22)
- Holokit (p. 21)
- O-Aura (p. 20)
- Profil (p. 24)
- Réglages PSS (p. 13)
- Salutation (p. 24)
- Échange Link (p. 15)
- Échange miracle (p. 17)

Requêtes de connexion acceptées



Choisissez de jouer avec des Amis, Copains ou Passants. Pour interdire la communication avec l'une ou l'autre de ces catégories, il vous suffit de décocher la case correspondante.

- ◆ Vous ne pouvez pas interdire la communication avec un ou plusieurs joueurs en particulier.

Fermer la connexion au PSS

Permet de désactiver toutes les fonctions de communication du PSS.

Vidéo Dresseur

Permet de rendre publique votre Vidéo Dresseur (p. 19) ou de la garder privée. Lorsqu'elle est publique, d'autres joueurs pourront vous contacter pour vous demander de la voir. Vous pourrez tourner votre vidéo au Studio de Vidéos Dresseur, une fois arrivé à un certain point de l'aventure.

Chat vocal (bavardage)

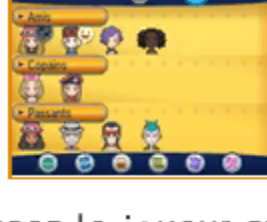
Permet d'activer ou de désactiver le chat vocal (bavardage) (p. 18).

Vous pouvez combattre d'autres joueurs grâce au PSS. La communication infrarouge est idéale pour défier les personnes se trouvant juste à côté de vous. Pour celles un peu plus éloignées, utilisez le mode sans fil local. Enfin, pour combattre les joueurs se trouvant loin de vous, choisissez la connexion Internet. Avant de commencer, consultez la section Préparatifs (multijoueur local) (p. 25) ou Préparatifs (Internet) (p. 26).

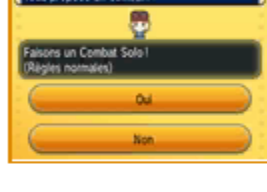


Choisir l'icône d'un joueur sur l'écran du PSS pour le défier

Mode sans fil local (multijoueur local) / Internet (Internet)



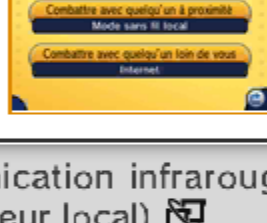
- 1 Choisissez le joueur avec lequel vous voulez combattre. Sur l'écran suivant, choisissez Combat, OK ! et touchez Oui.



- 2 Le joueur auquel vous avez proposé un combat doit répondre Oui, puis consulter les règles. Quand les deux joueurs sont prêts, sélectionnez Que le combat commence ! Choisissez ensuite les Pokémon à envoyer au combat, puis OK.



Choisir Combat dans le menu du PSS



Communication infrarouge (multijoueur local)

- ⚠ Combattre avec quelqu'un à côté de vous

- 1 Chaque joueur doit choisir Combat dans le menu du PSS, puis Via infrarouge. L'un des joueurs choisit les règles du combat. L'autre joueur doit accepter ces règles en sélectionnant Laisser le partenaire choisir les règles, puis Oui.
- 2 Chaque joueur doit sélectionner Que le combat commence ! Après avoir choisi les Pokémon à envoyer au combat, choisissez OK.

Mode sans fil local (multijoueur local)

- ⚠ Combattre avec quelqu'un à proximité

- 1 Choisissez Combat dans le menu du PSS, puis Mode sans fil local et enfin OK !
- 2 Choisissez sur l'écran du PSS le joueur avec lequel vous voulez combattre. Celui-ci doit répondre Oui. Suivez ensuite les mêmes étapes que pour un combat par communication infrarouge.

Internet (Internet)

- ⚠ Combattre avec quelqu'un loin de vous

- 1 Choisissez Combat dans le menu du PSS, puis Internet.
- 2 Choisissez le joueur avec lequel vous voulez combattre sur l'écran du PSS. Ce joueur doit répondre Oui. Suivez ensuite les mêmes étapes que pour un combat par communication infrarouge.

Grâce au mode sans fil local et à la connexion Internet, vous pouvez défier les personnes de vos catégories Amis et Copains, à condition qu'elles soient disponibles.

- ◆ Vous obtiendrez un Magnéto VS lors de votre entrée au Panthéon, après avoir assez progressé dans le jeu. Cet objet vous permet d'enregistrer un combat une fois celui-ci terminé et d'envoyer la vidéo vers le serveur. Les vidéos ainsi partagées seront visibles par tous les joueurs qui possèdent eux aussi un Magnéto VS.

Vous pouvez échanger des Pokémon avec d'autres joueurs grâce au PSS. La communication infrarouge est idéale pour échanger avec les personnes se trouvant juste à côté de vous. Pour celles un peu plus éloignées, utilisez le mode sans fil local. Enfin, pour échanger avec les joueurs se trouvant loin de vous, choisissez la connexion Internet. Avant de commencer, consultez la section Préparatifs (multijoueur local) (p. 25) ou Préparatifs (Internet) (p. 26).



Choisir l'icône d'un joueur sur l'écran du PSS pour échanger avec lui

Mode sans fil local (multijoueur local)

/Internet (Internet)



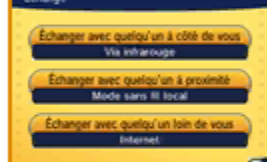
- 1 Choisissez le joueur avec lequel vous voulez échanger. Sur l'écran suivant, choisissez Échange, puis Oui.



- 2 Le joueur auquel vous avez demandé un échange doit répondre Oui. Chaque joueur doit ensuite sélectionner un Pokémon à proposer à l'échange, puis choisir Montrer. Après avoir vérifié que le Pokémon affiché est bien celui que vous voulez, choisissez Proposer.



Choisir Échange dans le menu du PSS



Communication infrarouge (multijoueur local)

Échanger avec quelqu'un à côté de vous

- 1 Chaque joueur doit choisir Échange dans le menu du PSS, puis Via infrarouge.
- 2 Vous devez ensuite choisir un Pokémon que vous voulez proposer à l'échange, puis choisir Montrer. Après avoir vérifié que le Pokémon affiché est bien celui que vous voulez, choisissez Proposer.

Mode sans fil local (multijoueur local)

Échanger avec quelqu'un à proximité

- 1 Choisissez Échange dans le menu du PSS, puis Mode sans fil local.
- 2 Choisissez le joueur avec lequel vous voulez échanger. Ce joueur doit répondre Oui. Suivez ensuite les mêmes étapes que pour un échange par communication infrarouge.

Internet (Internet)

Échanger avec quelqu'un loin de vous

- 1 Choisissez Échange dans le menu du PSS, puis Internet.
- 2 Choisissez le joueur avec lequel vous voulez échanger. Ce joueur doit répondre Oui. Suivez ensuite les mêmes étapes que pour un échange par communication infrarouge.

Grâce au mode sans fil local et à la connexion Internet, vous pouvez proposer des échanges aux personnes de vos catégories Amis et Copains, à condition qu'elles soient disponibles.



Coin combats (Internet)

Grâce à votre connexion Internet, vous pouvez combattre des Dresseurs du monde entier dans le coin combats.

Rencontre aléatoire

Combat Libre

Permet de se battre contre des Dresseurs du monde entier. Vos victoires et défaites ne seront pas comptabilisées.

Combat en mode Rang

Selon le résultat de vos combats, votre rang augmentera ou chutera. Vous pouvez consulter le classement temporaire des joueurs sur le Pokémon Global Link (PGL) (p. 23). Votre place dans le classement est déterminée par votre rang. Continuez donc de gagner des combats en mode Rang pour atteindre le sommet!

Compétition Internet

Les Compétitions Internet se disputent via une connexion Internet. Le classement de ces compétitions peut être consulté sur le PGL. Votre place dans le classement est déterminée par votre rang. Continuez donc de gagner des combats en Compétition Internet pour atteindre le sommet!

◆ Seuls les joueurs ayant enregistré leur ID de Synchro-Jeu sur le PGL peuvent prendre part aux combats en mode Rang ou aux Compétitions Internet. Visitez le site du PGL pour consulter les classements et les résultats des combats, ou pour participer à une Compétition Internet. Pour plus d'informations, visitez le site du PGL :

<http://www.pokemon-gl.com>

◆ Le service peut être suspendu sans préavis.



Échange miracle (Internet)



Choisissez un Pokémon dont vous voudriez vous séparer, et il sera envoyé sur le serveur pour être échangé contre un Pokémon d'un autre joueur. Vous ne pouvez définir aucun paramètre dans ce mode. En conséquence, vous n'aurez aucun moyen de savoir quel Pokémon vous recevrez en échange du vôtre. Attendez-vous à des surprises!

Le chat vocal (bavardage) vous permet de parler avec les personnes présentes dans la catégorie Amis sur le PSS tout en combattant ou en échangeant. Veuillez prendre soin d'utiliser cette fonction dans le respect de votre interlocuteur.

Avant de commencer, consultez la section Préparatifs (multijoueur local) (p. 25) ou Préparatifs (Internet) (p. 26).



Chat vocal (bavardage)
(multijoueur local) /
(Internet) 

- ➊ Depuis l'écran du PSS, choisissez d'abord une personne de votre catégorie Amis, puis Chat vocal. Si l'autre joueur choisit Oui, le chat vocal (bavardage) commencera.
- ➋ Veuillez parler en direction du microphone de votre console Nintendo 3DS.

Vous pouvez activer ou désactiver le chat vocal (bavardage) dans les réglages PSS (p. 13) en sélectionnant Activer le chat vocal ou Désactiver le chat vocal.

Quand le chat vocal (bavardage) est activé, vous pouvez parler avec un ami tout en combattant ou échangeant.

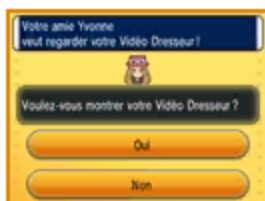
Votre Vidéo Dresseur est un clip vidéo de 10 secondes qui vous permet de montrer aux autres quel genre de joueur vous êtes. Vous pouvez tourner votre propre Vidéo Dresseur une fois arrivé à un certain point de l'aventure.

◆ Pour que les autres joueurs puissent voir votre Vidéo Dresseur, vous devez la rendre publique dans les réglages PSS (p. 13).

Avant de commencer, consultez la section Préparatifs (multijoueur local) (p. 25) ou Préparatifs (Internet) (p. 26).



Vidéo Dresseur
(multijoueur local) /
(Internet) 



Depuis l'écran du PSS, choisissez d'abord un joueur, puis Vidéo Dresseur. Si l'autre joueur accepte de partager sa Vidéo Dresseur en choisissant Oui, vous pourrez la visionner.

Accumulez de l'énergie et utilisez-la afin de profiter de mystérieux pouvoirs (O-Auras), ou offrez-les à d'autres joueurs. Les O-Auras ont toutes sortes de propriétés différentes, et peuvent par exemple rendre les Pokémon plus faciles à attraper.

L'énergie utilisée par les O-Auras se régénère avec le temps.

- ◆ Le nombre d'O-Auras que vous pouvez utiliser augmentera au fil de votre progression dans le jeu.

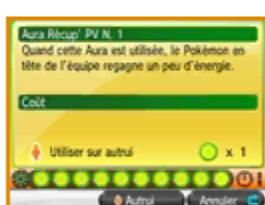
Avant de commencer, consultez la section Préparatifs (multijoueur local) (p. 25) ou Préparatifs (Internet) (p. 26).

Utiliser des O-Auras en choisissant l'icône sur l'écran du PSS

Mode sans fil local (multijoueur local)  / Internet (Internet) 



Choisissez le joueur sur lequel vous voulez utiliser une O-Aura depuis l'écran du PSS. Sur l'écran suivant, sélectionnez O-Aura, puis l'O-Aura à utiliser.



Après avoir sélectionné l'O-Aura à utiliser, choisissez Autrui.



À l'écran du PSS, vous pouvez aussi recevoir les O-Auras utilisées par d'autres joueurs. Un joueur utilisant une O-Aura sera entouré d'un halo brillant. Pour profiter de son O-Aura, sélectionnez l'icône de ce joueur, choisissez O-Aura, puis Recevoir l'O-Aura !

Utiliser des O-Auras depuis le menu du PSS

Mode sans fil local (multijoueur local)  / Internet (Internet) 



Choisissez O-Aura depuis le menu du PSS. Sélectionnez une O-Aura à utiliser, puis choisissez Soi ou Autrui.

Certaines fonctionnalités de l'Holokit utilisent SpotPass. D'autres utilisent StreetPass.

Holokit (SpotPass)

Ce logiciel permet le téléchargement automatique de mises à jour et d'autres données via une connexion à Internet.

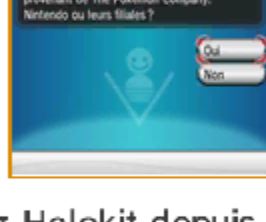
Que vous soyez en train de jouer ou que votre console Nintendo 3DS soit en mode veille, si vous avez activé la communication sans fil, SpotPass pourra chercher automatiquement des points d'accès précédemment configurés, s'y connecter, et recevoir des notifications relatives au jeu (y compris des annonces et publicités).

- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur une carte SD. Il est donc recommandé que vous gardiez une carte SD insérée dans votre console en tout temps.

- ◆ Avant de pouvoir utiliser SpotPass, vous devez d'abord accepter le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et configurer une connexion Internet.

Activer SpotPass

Instructions



Choisissez Holokit depuis le menu du PSS, puis Activer SpotPass, et enfin, confirmez en sélectionnant Oui.

Désactiver SpotPass

Instructions

Choisissez Holokit dans le menu du PSS, puis Désactiver SpotPass, et enfin, confirmez en sélectionnant Oui.

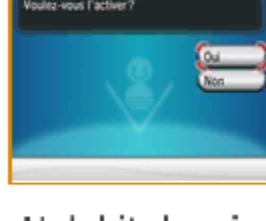
Holokit (StreetPass)

Ce logiciel dispose de fonctions d'échange de données (comme votre nom de Dresseur, votre ID et votre région d'origine) via StreetPass (communication sans fil locale).

- ◆ Pour utiliser cette fonction, tous les joueurs doivent avoir activé StreetPass.

Activer StreetPass

Instructions



Choisissez Holokit depuis le menu du PSS. Un message vous proposera alors d'activer StreetPass.

Choisissez Oui pour confirmer.

Désactiver StreetPass

Instructions

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez **Gestion des données**, puis **Gestion de StreetPass** dans les paramètres de la console. Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez **Désactiver StreetPass**.

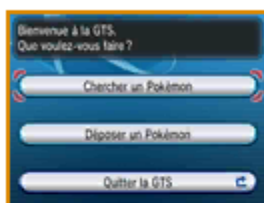
Vous pouvez désactiver StreetPass via la fonction de contrôle parental.

- ◆ Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Si vous jouez à la fois à Pokémon X et Pokémon Y :

Vos paramètres StreetPass sont communs à Pokémon X et Pokémon Y. En conséquence, la modification d'un paramètre dans l'un des deux jeux sera répercutée sur l'autre.

En cas de réception de données StreetPass, celles-ci ne seront sauvegardées que pour l'un des deux jeux.

GTS (Internet) 

Chercher un Pokémon

Vous permet de chercher le Pokémon que vous désirez parmi ceux déposés sur la GTS par d'autres joueurs. Si vous trouvez un Pokémon ayant les caractéristiques qui vous intéressent, choisissez l'un de vos Pokémon remplissant les conditions énoncées par l'autre joueur pour procéder à l'échange.

Déposer un Pokémon

Choisissez le Pokémon dont vous souhaitez vous séparer, et déterminez les caractéristiques du Pokémon que vous voudriez recevoir en échange. Vous pourrez ensuite déposer votre Pokémon. Quand un partenaire d'échange sera trouvé, l'échange sera effectué. Si l'échange n'a pas lieu, vous pourrez récupérer votre Pokémon en choisissant Reprendre.

◆ Le surnom des Pokémon déposés sur la GTS, le nom du Dresseur qui les a déposés, ainsi que tout message envoyé avec les Pokémon, sont visibles par toute personne connectée à la GTS.



Synchron-Jeu (Internet)



La Synchron-Jeu vous permet de connecter votre partie au Pokémon Global Link (PGL). Le site du PGL peut se synchroniser avec Pokémon X et Pokémon Y.

Veuillez consulter

<http://www.pokemon-gl.com> pour plus d'informations à propos du PGL.

Vous devez créer un compte au Club des Dresseurs Pokémon (aucuns frais d'enregistrement ni d'abonnement) pour utiliser le PGL. Vous pouvez vous inscrire au Club des Dresseurs Pokémon sur la page principale du site du PGL.

● Le Pokémon Global Link (PGL)

◆ Le PGL offre du contenu supplémentaire pour Pokémon X et Pokémon Y, et est entièrement optionnel. Il n'aura aucune influence sur votre progression dans l'histoire principale. Son unique but est de vous permettre de vous amuser encore plus!

◆ Utiliser la Synchron-Jeu envoie une partie de vos données de sauvegarde au PGL.

Si vous n'arrivez toujours pas à vous connecter, veuillez lire les informations relatives au code d'erreur puis essayez les procédures suivantes :

- Codes d'erreur :

090-0200 - 090-0211

Ces codes d'erreur indiquent qu'un problème est survenu avec le site du Pokémon Global Link ou avec le serveur d'identification. Pour obtenir de l'aide, veuillez consulter le site du PGL :

<http://pokemon.com/PGL> ou le site du service consommateurs Pokémon :

<http://pokemon.com/support>.

- Autres codes d'erreur

Suivez les instructions à l'écran.

Avant de commencer, consultez la section Préparatifs (multijoueur local) (p. 25) ou Préparatifs (Internet) (p. 26).

Vous pouvez entrer le texte que vous souhaitez en tant que salutation, ou sur votre profil.

Veuillez cependant prendre soin d'utiliser cette fonction dans le respect des personnes qui vous lisent.

Salutation (multijoueur local)  / (Internet) 



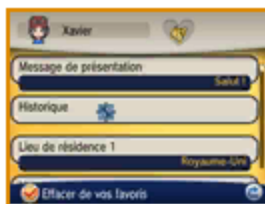
Permet d'envoyer un bref message à tous les joueurs connectés au PSS.

- ◆ Votre salutation ne sera pas envoyée aux joueurs qui ont choisi de désactiver les communications dans les réglages PSS (p. 13).

Favoris (multijoueur local)  / (Internet) 



Permet de consulter le profil des personnes enregistrées dans vos favoris. Vous pouvez en enregistrer jusqu'à 100. Pour enregistrer quelqu'un dans vos favoris, choisissez l'icône de cette personne sur l'écran du PSS, puis touchez son nom sur l'écran suivant. Une fois son profil affiché, choisissez Enregistrer comme favori.



Profil (multijoueur local)  / (Internet) 

Permet d'éditer votre profil afin de modifier la façon dont vous apparaissez sur le PSS.



Touchez votre nom pour changer l'icône que vous utilisez sur le PSS. Vous pouvez aussi choisir une image ou une photo sauvegardée dans votre carte SD en guise d'image du profil. Veuillez ne pas utiliser une image ou une photo incluant des informations personnelles, ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui.

- ◆ Les images et photos ne seront montrées qu'aux personnes de votre catégorie Amis aussi enregistrées dans votre liste d'amis.



Préparatifs (mode multijoueur local)

Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale.

Grâce au mode sans fil local, vous pouvez combattre (p. 14), échanger (p. 15), ou utiliser le chat vocal (bavardage) (p. 18) avec les personnes à proximité! De plus, vous pouvez partager votre Vidéo Dresseur (p. 19), vos O-Auras (p. 20), ou encore envoyer un message de salutation (p. 24)! Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel.

 Équipement nécessaire :

- Une console Nintendo 3DS par joueur (maximum : 4);
- Un exemplaire du logiciel Pokémon X ou Pokémon Y par joueur (maximum : 4).

● Connexion

Pour plus d'informations sur une fonction particulière, veuillez vous référer à la page correspondant à cette fonction.

Préparatifs (Internet)

En vous connectant à Internet, vous pouvez combattre (p. 14), échanger (p. 15), vous rendre au coin combats (p. 16), faire des échanges miracle (p. 17), ou encore utiliser le chat vocal (bavardage) (p. 18)! De plus, vous pouvez partager votre Vidéo Dresseur (p. 19), vos O-Auras (p. 20), envoyer un message de salutation (p. 24), ou bien vous connecter à la GTS (p. 22) ou à la Synchro-Jeu (p. 23)!

◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.

 Équipement nécessaire :

- Une console Nintendo 3DS par joueur (maximum : 4);
- Un exemplaire du logiciel Pokémon X ou Pokémon Y par joueur (maximum : 4).

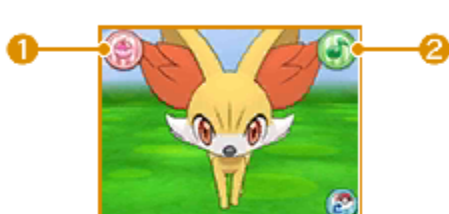
Pour plus d'informations sur une fonction particulière, veuillez vous référer à la page correspondant à cette fonction.

Touchez ◀ ou ▶ pour afficher la Poké Récré sur l'écran tactile. Grâce à ce système, vous vous sentirez encore plus proche de vos Pokémon favoris! Choisissez l'un des Pokémon de votre équipe pour jouer avec lui à n'importe quel moment!

Touchez un Pokémon sur l'écran tactile pendant la Poké Récré, et l'écran suivant s'affichera.



Jouer



Voici l'écran vous permettant de jouer avec le Pokémon que vous avez choisi. Pour le caresser, faites glisser votre stylet sur l'écran tactile.

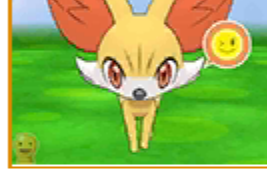
1 Pofiteroles

Donnez des Pofiteroles à vos Pokémon affamés! Choisissez-en une et faites-la glisser avec votre stylet jusqu'à ce qu'elle soit à la portée de votre Pokémon... et voyez le résultat!

2 Mini-jeux

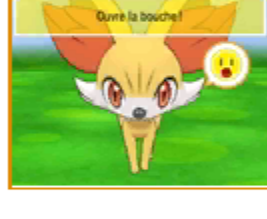
Si vous avez au moins trois Pokémon en forme, vous pourrez jouer à des mini-jeux avec eux. Selon le résultat, vous recevrez différents types de Pofiteroles en récompense.

3 Faire des grimaces



1 Quand 🧐 apparaît sur l'écran tactile, votre Pokémon est en train de vous regarder!

2 Lorsque 🧐 est affiché, faites des grimaces pour lancer le jeu des grimaces.



3 Des instructions apparaissent dans une petite bulle près de votre Pokémon, accompagnées d'icônes symbolisant la grimace que votre Pokémon désire voir. Mettez-vous bien en face de votre console, puis faites la grimace que votre Pokémon demande! Si vous réussissez, il sera content!

Le jeu des grimaces utilise l'appareil photo numérique intérieur de la console Nintendo 3DS. Veuillez suivre les recommandations suivantes pour permettre à la caméra de détecter vos grimaces :

- Jouez dans un endroit suffisamment éclairé.
- Maintenez votre console Nintendo 3DS à environ 30 cm de votre visage.
- Maintenez votre console à l'horizontale lorsque vous penchez la tête sur le côté.
- Ramenez vos cheveux en arrière et faites en sorte que vos sourcils soient visibles.
- Retirez vos lunettes.

Décor

Vous pouvez changer le fond d'écran et les décorations de la Poké Récré.

Changer

Vous permet de sélectionner un autre Pokémon avec qui jouer à la Poké Récré.

Touchez ◀ ou ▶ hors d'un combat pour passer au menu du SPV (Système de Perfectionnement Virtuel) sur l'écran tactile. Le SPV est un espace virtuel comportant deux types d'entraînement : la Préparation, pendant laquelle votre Pokémon s'entraîne sur un Sac de Sable, et les Challenges, où vous devez affronter un adversaire dans un mini-jeu d'adresse.

Écran de Préparation

Choisissez un Sac de Sable, puis touchez l'écran tactile pour que votre Pokémon le frappe. En s'entraînant sur un Sac de Sable, votre Pokémon pourra obtenir des bonus, comme l'augmentation d'une stat de base, ou encore une plus grande efficacité lors du prochain Challenge.

Si vous ne touchez pas l'écran tactile, votre Pokémon frappera de lui-même le Sac une fois par minute.



① Challenge

Entraînez votre Pokémon grâce à un mini-jeu compétitif. S'il gagne, vous pourrez recevoir des objets utiles dans le SPV ou même voir les stats de base de votre Pokémon augmenter.

② Sacs de Sable

Choisissez le Sac de Sable sur lequel entraîner votre Pokémon.

③ Pokémon de votre équipe

Choisissez le Pokémon qui doit s'entraîner.

④ Jauge d'effort

La jauge d'effort permet de voir la progression de votre Pokémon. La partie verte du graphique représente les stats de base de départ, tandis que la partie jaune représente les progrès faits dans chacune de ces stats. La barre de droite représente l'ensemble des progrès faits dans toutes les stats de base. Lorsque cette dernière est au plus haut, votre Pokémon est au maximum de son potentiel!

⑤ Tirs

Attaques utilisées en Challenge. Il en existe 5 différentes.

Écran de Challenge



① Vos points

Vos points augmentent lorsque vous tirez dans le but devant un Ballon Robot. Si vous atteignez l'objectif de points affiché à droite, vous êtes déclaré vainqueur et le Challenge se termine. Si les tirs du Ballon Robot atteignent votre but, vous perdez des points. Vous pouvez bloquer les tirs du Ballon Robot en appuyant sur [L].

② But du Ballon Robot

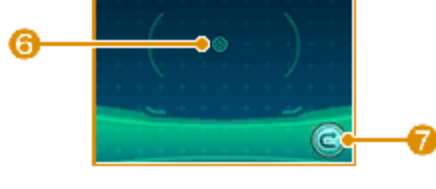
③ Votre but

④ Jauge de Volonté

Vous accumulez de la Volonté au fil du temps. Si vous tirez lorsque vous disposez d'assez de Volonté, votre tir sera plus puissant. La couleur et les caractéristiques de ce Tir Volonté dépendent du Pokémon qui l'utilise.

⑤ Compteur

Si le compteur tombe à zéro, vous échouez et le Challenge se termine.



⑥ Viseur

Faites glisser le stylet sur l'écran tactile pour déplacer le viseur sur l'écran supérieur. Touchez brièvement l'écran tactile pour tirer.

⑦ Bouton d'abandon

Touchez deux fois ce bouton pour abandonner le Challenge.

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078

1 Informations importantes

Informations générales

2 Avant de commencer

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Commencer à jouer

5 Introduction

6 Sauvegarder et effacer

Un monde riche en surprises

7 Objectifs du jeu

8 Écrans de jeu

9 Écrans de combat

10 Services et magasins

PSS

11 À propos du PSS

12 Menu du PSS

13 Réglages PSS

Communications

14 Combat Link

15 Échange Link

16 Coin combats

17 Échange miracle

18 Chat vocal (bavardage)

19 Vidéo Dresseur

20 O-Aura

21 Holokit

22 GTS

23 Synchro-Jeu

24 Autres fonctions

25 Préparatifs (multijoueur local)

26 Préparatifs (Internet)

Jouer à la Poké Récré

27 Poké Récré

Utiliser le SPV

28 SPV

Dépannage

29 Informations de soutien